

Livret d'instructions

COMMANDES

Ⓧ
Afficher le menu

Ⓛ
(+Ⓐ/Ⓑ/Ⓧ/Ⓨ) Utiliser une capacité
(+Toucher brièvement l'écran tactile) Utiliser une attaque combinée

Ⓛ + Ⓡ
Lancer un objet

◎ ✚
Déplacer le curseur
Se déplacer

START
Changer l'affichage de l'écran tactile

Ⓡ
(Maintenir enfoncé) Se déplacer en diagonale


Confirmer, faire défiler le texte
Agir, attaquer, regarder

Ⓑ
Annuler, faire défiler le texte
Afficher le menu des objets
(En marchant) Courir


Faire face à un Pokémon proche
(Maintenir enfoncé) Afficher la grille

Recherche de Magna Porta (Discover a Magnagate)

Ce mode utilise l'appareil photo extérieur. Orientez votre console Nintendo 3DS vers un objet circulaire, et appuyez sur Ⓐ. Si l'objet est reconnu, une Magna Porta (Magnagate) (l'entrée d'un donjon) apparaîtra. Cherchez-en autour de vous! Les Magna Porta peuvent se cacher dans des assiettes, des verres, des pièces de monnaie...

*Ce mode ne sera disponible qu'après avoir atteint un certain stade dans le jeu.

*Les actions écrites en bleu peuvent être effectuées à la fois dans les donjons, au Village Relais (Post Town), ou dans Pokéden (Pokémon Paradise).

*Veuillez consulter le mode d'emploi électronique pour davantage d'informations.

The Pokémon Company

Nintendo

Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

79571A





Information sur le recyclage du produit :
visitez recycle.nintendo.com

IMPRIMÉ AUX É.-U.

COMMENT JOUER

Explorez des Donjons Mystère!



Tous les Donjons Mystère (Mystery Dungeons) changent à chaque fois que vous y entrez. Battez les ennemis et utilisez des objets pour faciliter votre exploration et atteindre votre but!

Le travail d'équipe est la clé du succès!

Créez une équipe comprenant jusqu'à quatre Pokémon et remplissez des missions. À chaque mission accomplie, vous gagnerez des objets et des Ⓟ, et vous pourrez progresser dans le scénario.

Créez un Éden pour Pokémon, votre propre Pokéden!

Toutes vos aventures commenceront à Pokéden (Pokémon Paradise). Déblayez votre terrain, construisez des stands utiles, et développez-le pour en faire un véritable Éden pour tous les Pokémon!



NINTENDO 3DS™

NINTENDO NETWORK

LA COMMUNICATION SANS FIL

*Ce mode ne sera disponible qu'après avoir atteint un certain stade dans le jeu.

Jeu à plusieurs (mode multijoueur local)



Visitez le Pokéden (Pokémon Paradise) de vos amis et accomplissez des missions ensemble!



● Matériel nécessaire

Consoles Nintendo 3DS ou Nintendo 3DS XL : une par joueur (4 maximum).

Pokémon Mystery Dungeon: Gates to Infinity : une carte de jeu par joueur (4 maximum).

● Comment jouer

Lorsque vous êtes dans votre Pokéden en mode Camarades (Companion Mode), choisissez **Local Wireless**. Pour inviter un ami dans votre Pokéden, choisissez **Call a Friend**. Pour visiter le Pokéden d'un ami, choisissez **Pay a Visit**.

S'entraider entre joueurs (StreetPass)

Si vous activez StreetPass dans votre jeu, vous pourrez sauver d'autres joueurs s'ils perdent connaissance dans un donjon, et ils pourront vous aider pour vous tirer d'embarras!

*Les autres joueurs devront aussi avoir activé StreetPass.

● Pour venir en aide à un joueur

Examinez la Boîte StreetPass (Passerby Post) située dans votre Pokéden. Si vous mettez une Résugraine (Reviver Seed) dans la Boîte, vous pourrez aider un joueur via StreetPass.



● Pour désactiver cette fonction

Dans les paramètres de la console, choisissez **Gestion des données** puis **Gestion de StreetPass**. Sélectionnez l'icône du jeu et choisissez **Désactiver StreetPass**.

Recevoir des alertes (SpotPass)

Même lorsque votre console Nintendo 3DS est en mode veille ou que vous ne jouez pas à ce jeu, vous pouvez toujours recevoir des notifications sur de nouveaux donjons disponibles si vous permettez à votre console de rechercher et de se connecter automatiquement à Internet via des points d'accès sans fil. Vous pouvez activer SpotPass lorsque vous commencez à jouer, ou choisir **Others** dans le Menu Principal, puis modifier les paramètres dans **SpotPass Settings**.

Acheter des donjons supplémentaires (Internet)

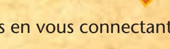
Choisissez **DLC** dans le Menu Principal pour acheter de nouveaux donjons en vous connectant à Internet. (Le contenu téléchargeable est payant.)

Un accès à Internet sans fil à haute vitesse est nécessaire.

En utilisant le **contrôle parental** de votre console Nintendo 3DS, vous pouvez limiter les fonctions suivantes :

● Utilisation de cartes de crédit, achat de contenu et de services ● StreetPass et accès Internet

*Pour plus d'informations sur l'utilisation du **contrôle parental**, veuillez consulter le mode d'emploi Nintendo 3DS.







Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONSULTEZ LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE INTÉGRÉ

Pour voir le mode d'emploi électronique intégré, touchez « Aide » à partir du menu HOME.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.

Mode multijoueur
Mode coopératif
2 - 4 joueurs

PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL, CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.



PERMET DE JOUER EN LIGNE VIA INTERNET.



PERMET LA RECHERCHE AUTOMATIQUE ET L'ÉCHANGE D'INFORMATION AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS.



PERMET L'ÉCHANGE D'INFORMATIONS ENTRE LE NINTENDO 3DS ET LES POINTS D'ACCÈS SANS FIL.



The Pokémon Company



RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS • Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES • Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE • Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE • LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.
La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

- Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :
- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.

- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV–E